

### 61001 AX\_BoeschungKliff (G)

'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs. 'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

**Erfassungskriterien:** HHO  $\geq 3$  m (in flachem Gelände  $\geq 1$  m) und Länge  $\geq 200$  m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO  $\geq 6$  m und Länge  $\geq 250$  m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

**Konsistenzbedingungen:** Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht mindestens aus je einem REO 'Strukturlinie3D' mit (ART 1210 oder ART 1220) und ART 1230.

Bei einem Gefällewechsel besteht das ZUSO 'Böschung, Kliff' mindestens aus je einem REO 'Strukturlinie3D' mit (ART 1210 oder ART 1220) und ART 1230 und ART 1250.

Innerhalb eines ZUSO 'Böschung, Kliff' darf maximal ein Gefällewechsel ('Strukturlinie3D' mit ART 1250) vorkommen.

### 61001 AX\_BoeschungKliff (G)

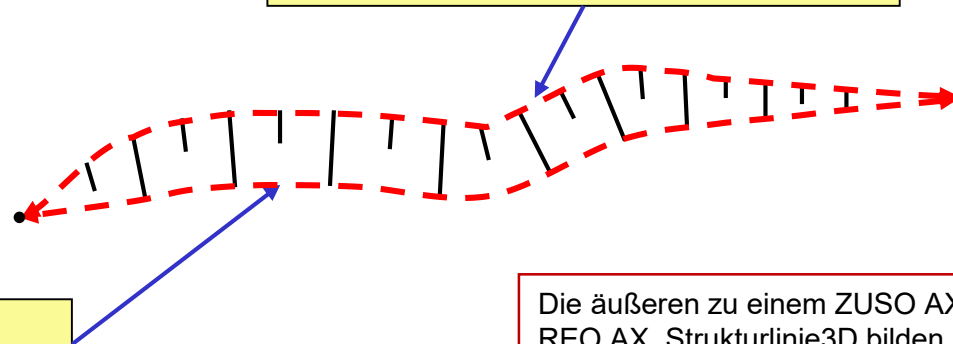
HHO 12  
NAM ....

### 62030 AX\_Strukturlinie3D (G)

ART 1210 Steilrand, Kliffkante (G)  
oder  
ART 1220 Oberkante (G)

### 62030 AX\_Strukturlinie3D (G)

ART 1230 Unterkante (G)



Die äußeren zu einem ZUSO AX\_BoeschungKliff gehörenden REO AX\_Strukturlinie3D bilden einen geschlossenen Umring. Im Normalfall (Grunddatenbestand) wird dieser Umring aus Ober- und Unterkante bzw. Steilrand, Kliffkante und Unterkante gebildet.  
**Erläuterungsteil Kapitel 10.1.1**

### 61001 AX\_BoeschungKliff (G)

'Böschung' ist die zwischen zwei verschieden hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.  
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

**Erfassungskriterien:** HHO  $\geq 3$  m (in flachem Gelände  $\geq 1$  m) und Länge  $\geq 200$  m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO  $\geq 6$  m und Länge  $\geq 250$  m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

**Konsistenzbedingungen:** Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht mindestens aus je einem REO 'Strukturlinie3D' mit (ART 1210 oder ART 1220) und ART 1230.

Bei einem Gefällewechsel besteht das ZUSO 'Böschung, Kliff' mindestens aus je einem REO 'Strukturlinie3D' mit (ART 1210 oder ART 1220) und ART 1230 und ART 1250.

Innerhalb eines ZUSO 'Böschung, Kliff' darf maximal ein Gefällewechsel ('Strukturlinie3D' mit ART 1250) vorkommen.

### 61001 AX\_BoeschungKliff (G)

HHO 24

NAM ....

### 62030 AX\_Strukturlinie3D (G)

ART 1210 Steilrand, Kliffkante (G)

oder

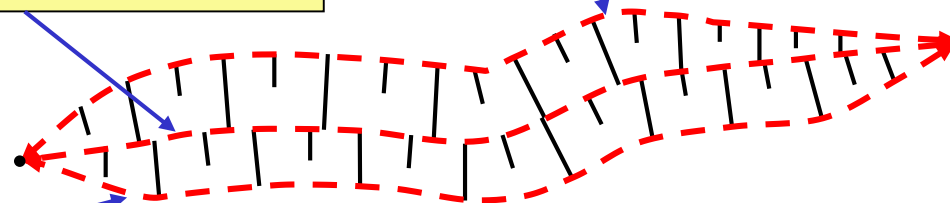
ART 1220 Oberkante (G)

### 62030 AX\_Strukturlinie3D (G)

ART 1250 Oberkante zugleich Unterkante (G)

### 62030 AX\_Strukturlinie3D (G)

ART 1230 Unterkante (G)



Modellierungsbeispiel für  
einen Gefällewechsel

## 61001 AX\_BoeschungKliff (G)

'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.  
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

**Erfassungskriterien:** HHO  $\geq 3$  m (in flachem Gelände  $\geq 1$  m) und Länge  $\geq 200$  m.

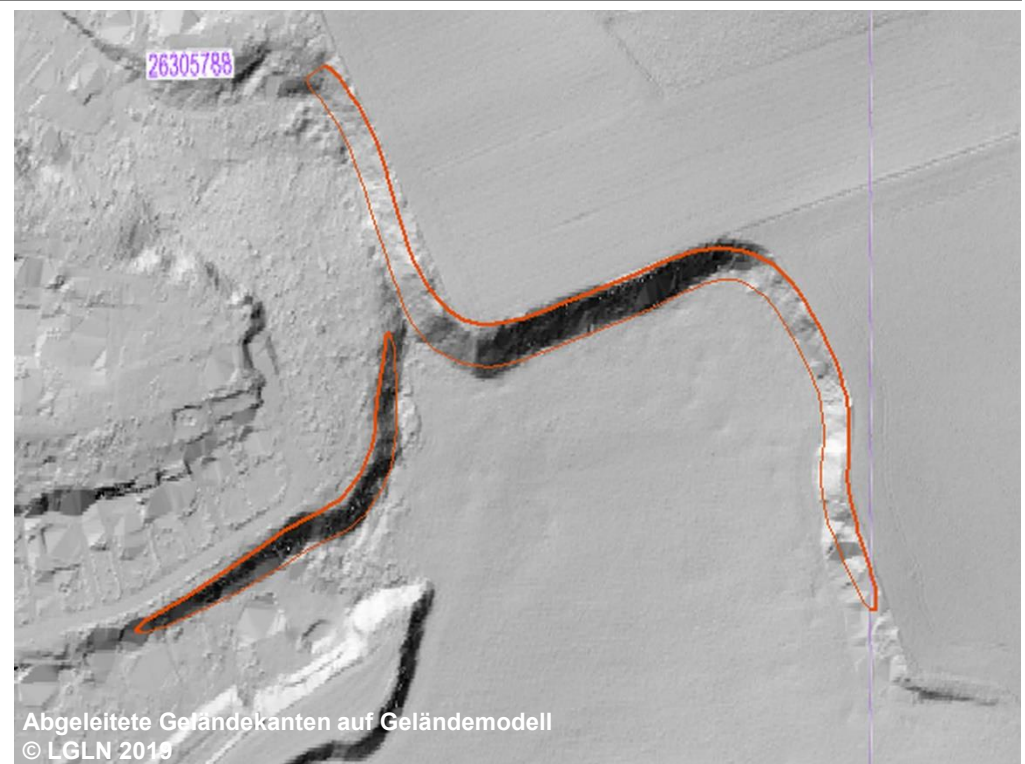
Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine-verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO  $\geq 6$  m und Länge  $\geq 250$  m)~~; siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

**Konsistenzbedingungen:** Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht mindestens aus je einem REO 'Strukturlinie3D' mit (ART 1210 oder ART 1220) und ART 1230.

Bei einem Gefällewechsel besteht das ZUSO 'Böschung, Kliff' mindestens aus je einem REO 'Strukturlinie3D' mit (ART 1210 oder ART 1220) und ART 1230 und ART 1250.

Innerhalb eines ZUSO 'Böschung, Kliff' darf maximal ein Gefällewechsel ('Strukturlinie3D' mit ART 1250) vorkommen.



Beispiel für aus dem DGM abgeleitete Objekte AX\_BoeschungKliff.