

61001 AX_BoeschungKliff (G)

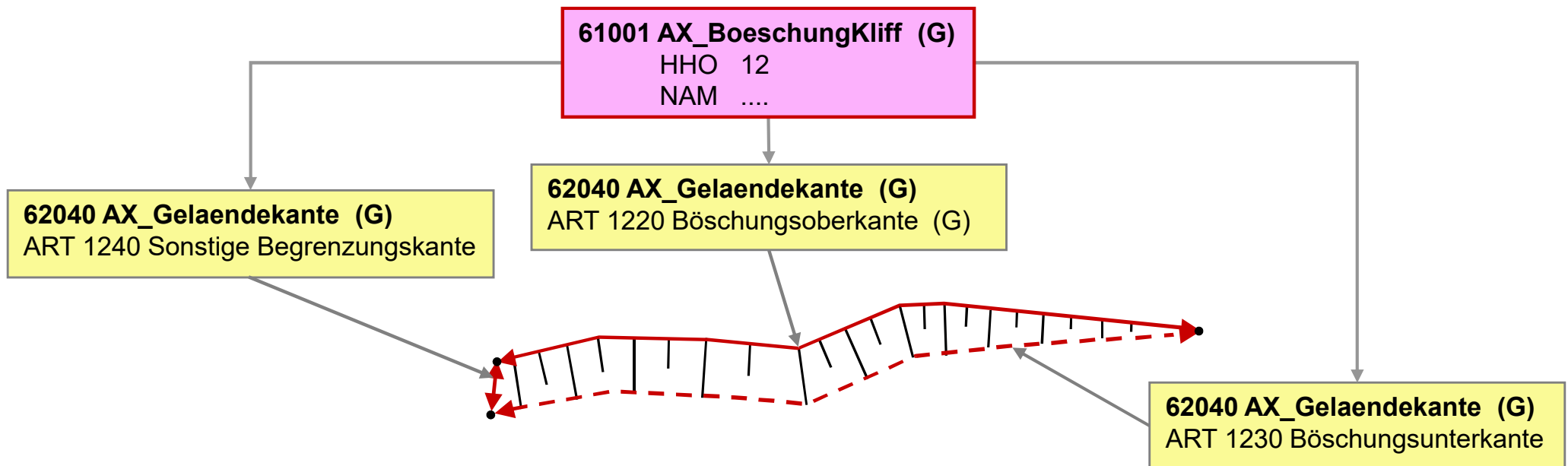
'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

Erfassungskriterien: HHO ≥ 3 m (in flachem Gelände ≥ 1 m) und Länge ≥ 200 m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO ≥ 6 m und Länge ≥ 250 m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Bildungsregel: Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

Konsistenzbedingungen: Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht aus einem oder mehreren REO 'Geländekante' oder aus einem REO 'Böschungsfläche' und einem oder mehreren REO 'Geländekante'.



Die topographisch unterschiedlichen Geländestrukturen Böschung und Kliff werden als ein zusammengesetztes Objekt (ZUSO) 61001 AX_BoeschungKliff modelliert. Es besteht aus mindestens je einem REO 62040 AX_Gelaendekante mit ART 1220 Böschungsoberkante und ART 1230 Böschungsunterkante oder einem REO 61002 AX_Boeschungsflaeche und einem oder mehreren REO 62040 AX_Gelaendekante, wobei ein REO mit ART 1220 Böschungsoberkante oder 1230 Böschungsunterkante belegt sein muss. Darüber hinaus kann zur vollständigen Böschungsbeschreibung auch noch die Sonstige Begrenzungskante (ART 1240) berücksichtigt werden. Die Geometrie der Objektart 62040 AX_Gelaendekante ist immer mit Teilen der Umringsgeometrie der Objektart 61002 AX_Boeschungsflaeche identisch.

Erläuterungsteil Kapitel 10.1.1

61001 AX_BoeschungKliff (G)

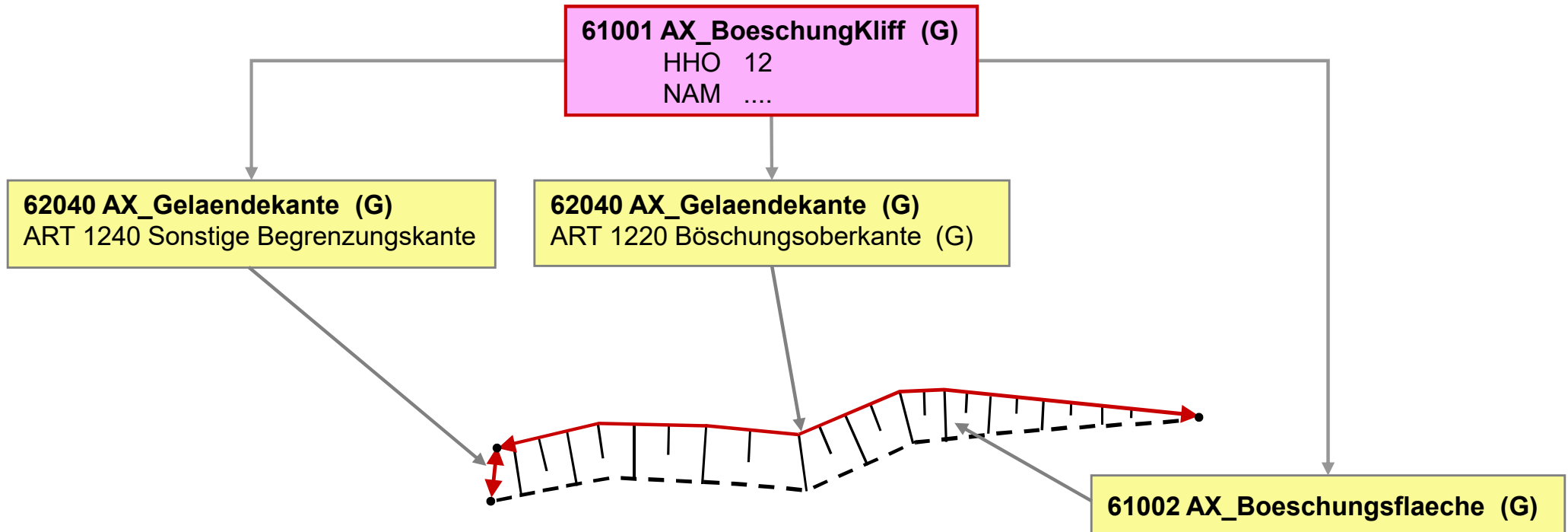
'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

Erfassungskriterien: HHO ≥ 3 m (in flachem Gelände ≥ 1 m) und Länge ≥ 200 m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO ≥ 6 m und Länge ≥ 250 m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Bildungsregel: Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

Konsistenzbedingungen: Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht aus einem oder mehreren REO 'Geländekante' oder aus einem REO 'Böschungsfläche' und einem oder mehreren REO 'Geländekante'.



61001 AX_BoeschungKliff (G)

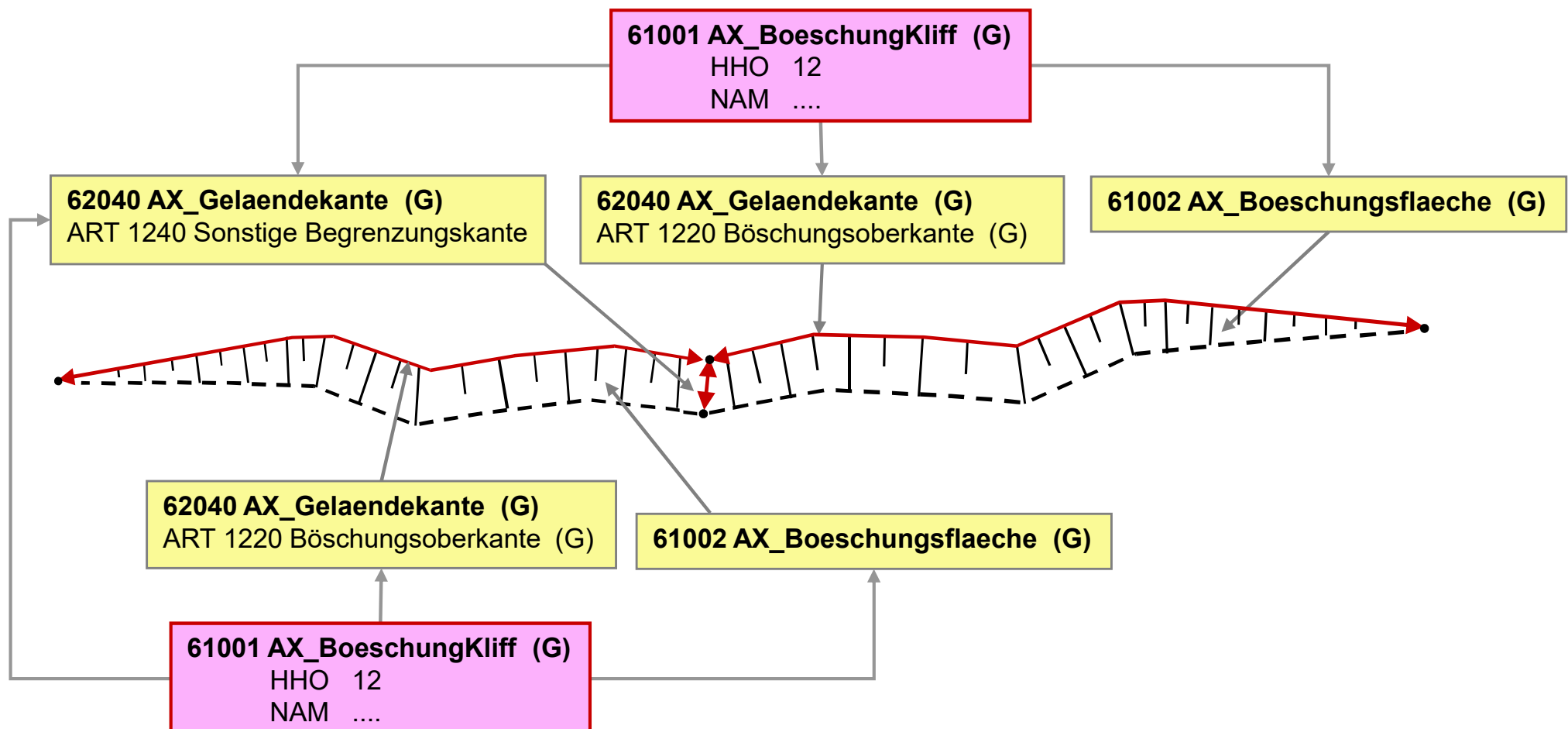
'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

Erfassungskriterien: HHO ≥ 3 m (in flachem Gelände ≥ 1 m) und Länge ≥ 200 m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO ≥ 6 m und Länge ≥ 250 m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Bildungsregel: Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

Konsistenzbedingungen: Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht aus einem oder mehreren REO 'Geländekante' oder aus einem REO 'Böschungsfläche' und einem oder mehreren REO 'Geländekante'.



61001 AX_BoeschungKliff (G)

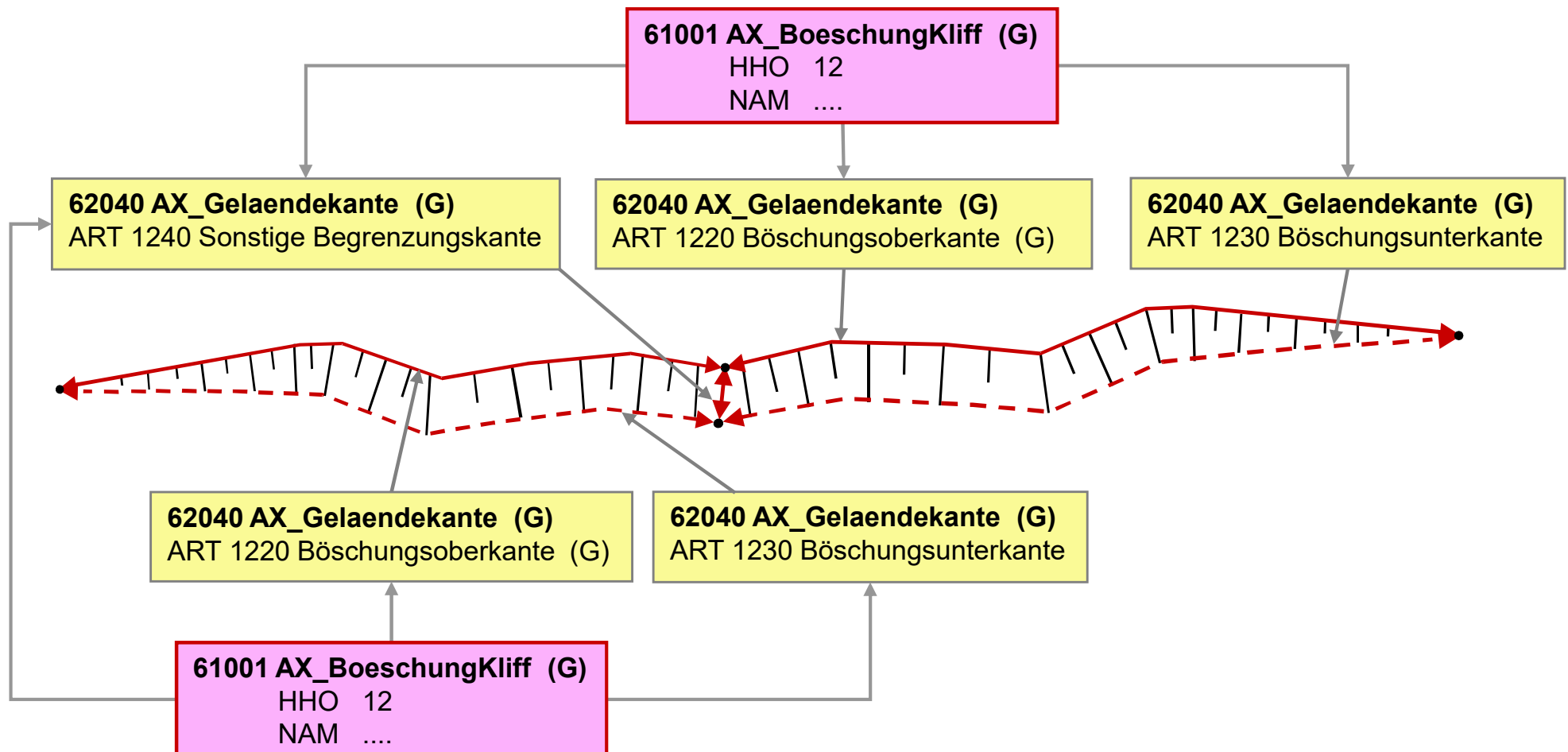
'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

Erfassungskriterien: HHO ≥ 3 m (in flachem Gelände ≥ 1 m) und Länge ≥ 200 m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO ≥ 6 m und Länge ≥ 250 m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Bildungsregel: Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

Konsistenzbedingungen: Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht aus einem oder mehreren REO 'Geländekante' oder aus einem REO 'Böschungsfläche' und einem oder mehreren REO 'Geländekante'.



61001 AX_BoeschungKliff (G)

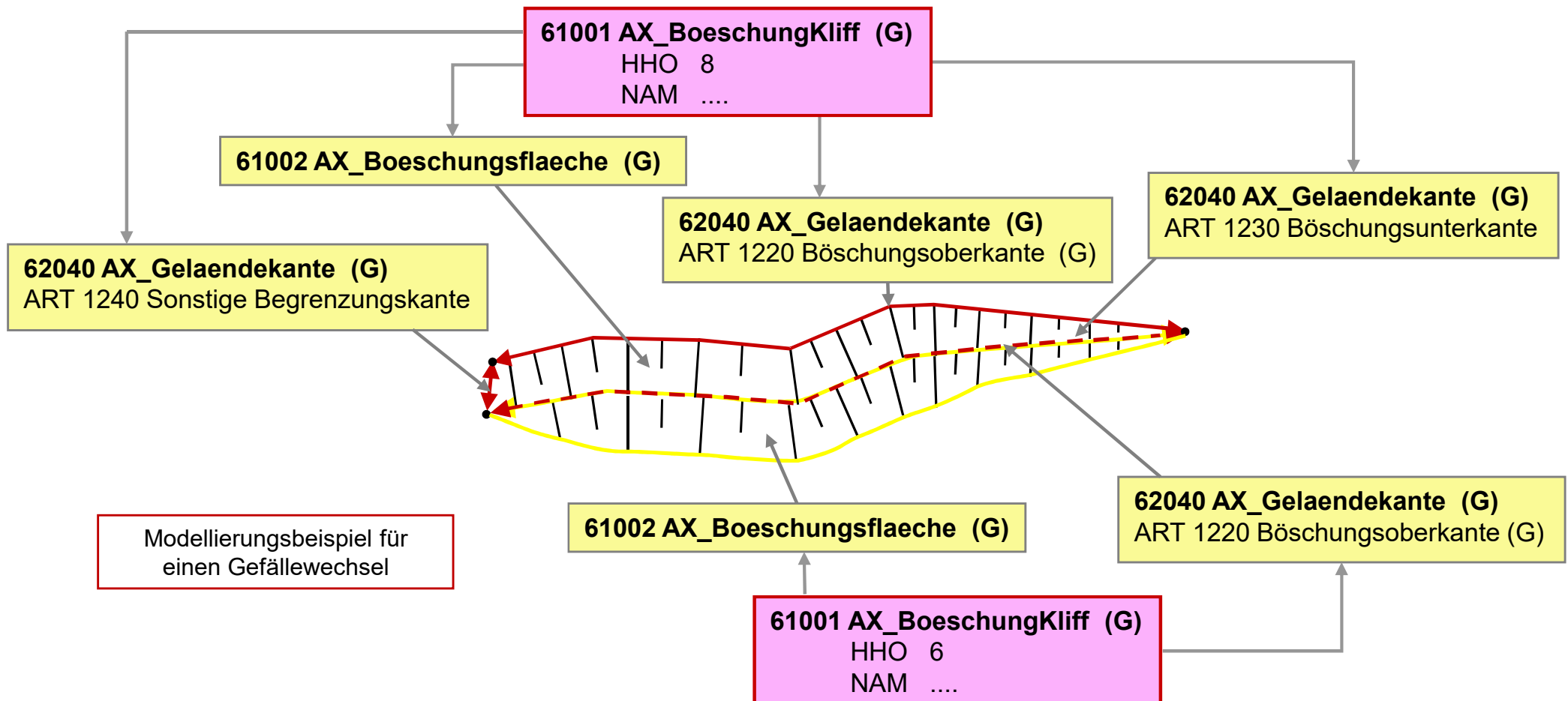
'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

Erfassungskriterien: HHO ≥ 3 m (in flachem Gelände ≥ 1 m) und Länge ≥ 200 m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO ≥ 6 m und Länge ≥ 250 m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Bildungsregel: Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

Konsistenzbedingungen: Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht aus einem oder mehreren REO 'Geländekante' oder aus einem REO 'Böschungsfläche' und einem oder mehreren REO 'Geländekante'.



61001 AX_BoeschungKliff (G)

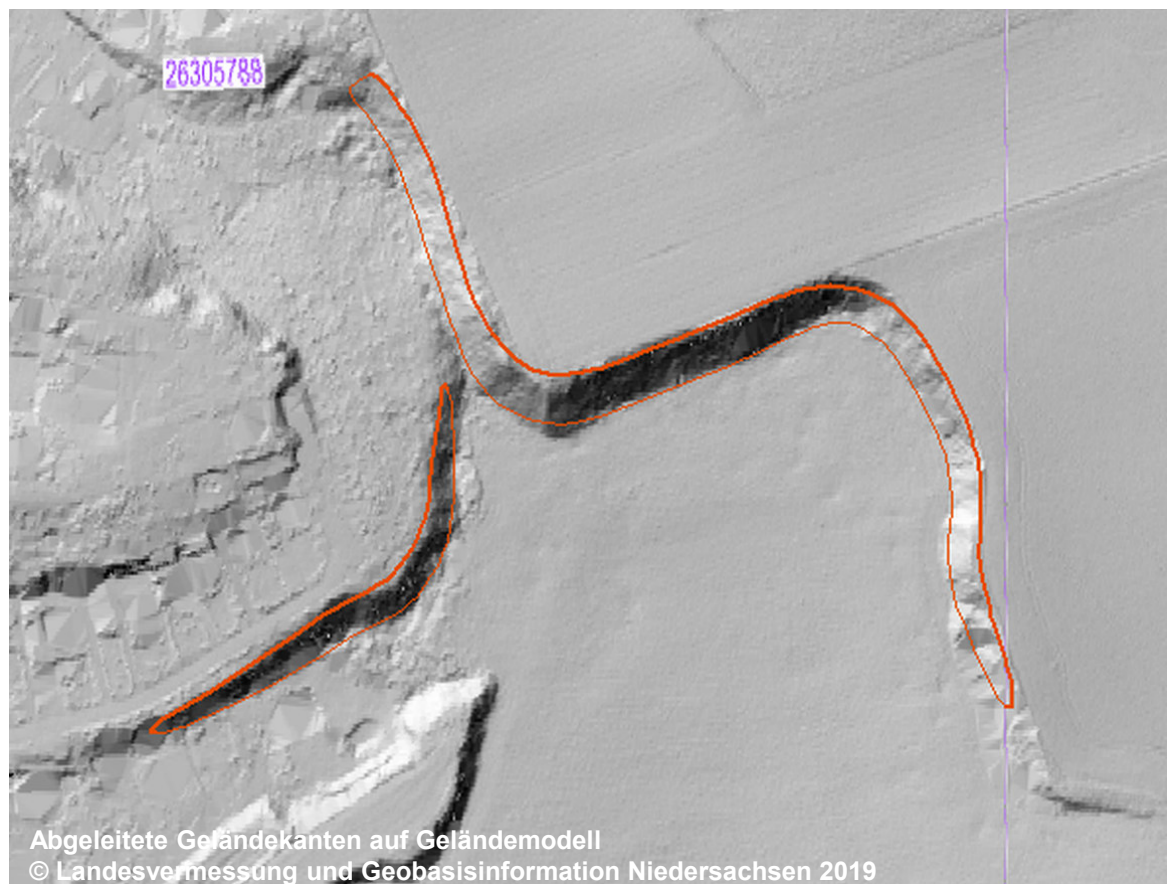
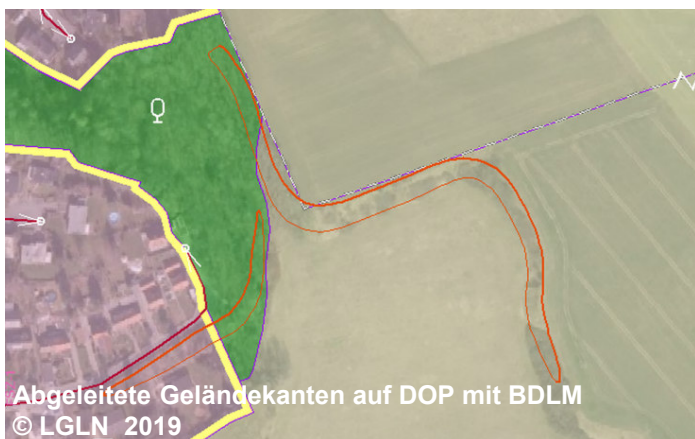
'Böschung' ist die zwischen zwei verschiedenen hoch gelegenen Ebenen geneigte Geländeoberfläche künstlichen oder natürlichen Ursprungs.
'Kliff' ist eine aus Lockermaterial oder Festgestein aufgebaute Steilküste.

Erfassungskriterien: HHO ≥ 3 m (in flachem Gelände ≥ 1 m) und Länge ≥ 200 m.

Für den Grunddatenbestand gelten die Erfassungskriterien des DLM50. ~~(keine verkehrsbegleitende, sondern nur Böschungen in freier Landschaft mit HHO ≥ 6 m und Länge ≥ 250 m).~~ siehe #6454 unter <http://services.interactive-instruments.de/gsm/issues/6454>

Bildungsregel: Ein neues ZUSO "Böschung, Kliff" ist zu bilden, wenn mehr als ein Gefällewechsel vorkommt.

Konsistenzbedingungen: Das ZUSO 'Böschung, Kliff' besteht aus einem oder mehreren REO 'Geländekante' oder aus einem REO 'Böschungsfläche' und einem oder mehreren REO 'Geländekante'.



Beispiel für aus Laserdaten abgeleitete Objekte AX_BoeschungKliff.